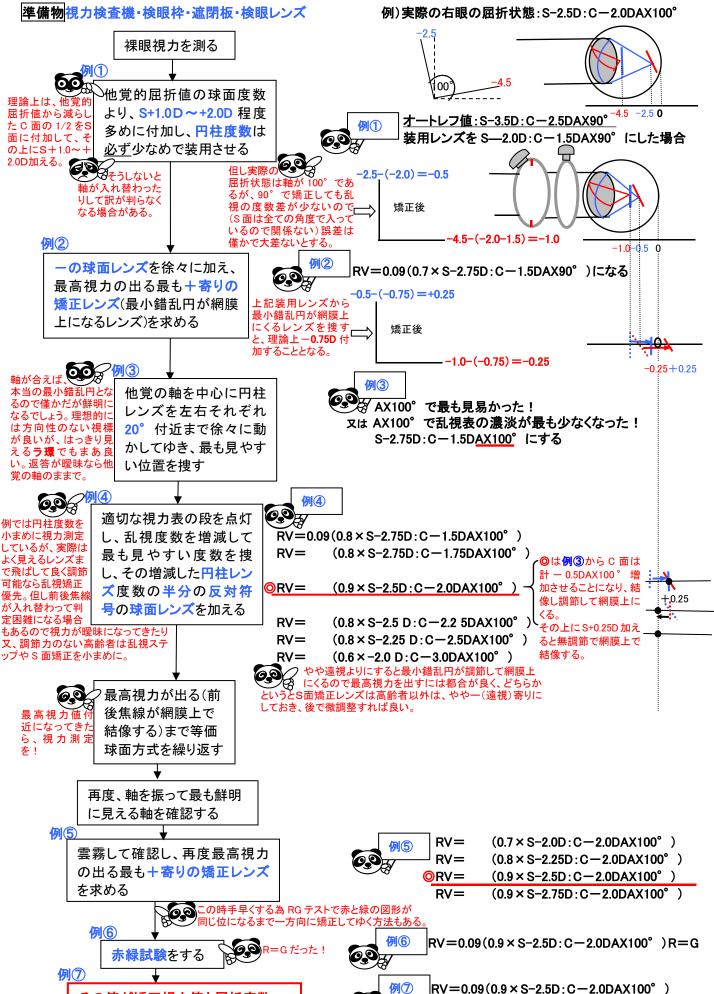
この方法は最小錯乱円の位置からクロスシリンダと同様の度数を装用して、視力によってレンズを捜してゆく方法。

### **自 覚 的 屈 折**検査-他覚的屈折検査からの 乱視表を使用しない等価球面によるレンズ交換法



他覚的屈折検査を基にしての、自覚的屈折検査の での、自覚的屈折検査の 簡便化



その値が<u>矯</u>正視力値と屈折度数

# 自 覚的屈折検査-他覚的屈折検査からの等価球面法によるレンズ交換法 グラフシミュレーション 練習用

	ラフシミュレーション	練習用
EX)実際の度数 :S-3.0D:C-2.0DA	x180° <mark>变换</mark>	
オートレフ値: S-3.5D: C-2.5DA ①実際の屈折値	x180°であった場合	
	-++++	0
屈折の名称		
②他覚的屈折値度数より+1.0D 追加	IIし、円柱度数は 1.5D 少な	なめを装用する
	-+++-	<del>                                     </del>
屈折状態	装用レンズ	
屈折の名称		
③理論上、②の屈折状態から球面必要な度数は?	「矯正にて最高視力が出る 	(最小錯乱円が網膜上にくる)ために
	0 	<del>                                     </del>
屈折状態	 装用レンズ	

屈折の名称

④球面レンズの度数を-3.5D まで上げると最高視力が出たので、軸を動かしたら
。 方向が見やすい! と言ったので <b>軸が決定した</b>
⑤円柱レンズを-0.5DAx180°増やすと
<del>-                                     </del>
調節可能なら
<u> </u>
屈折状態 装用レンズ
屈折の名称
⑥ と言ったので無調節で最小錯乱円を網膜上にもってくるために、 増減した円柱レンズの符号を反対にした 1/2 の球面レンズ を追加する
-++++++++++++++++++++++++++++++++++++++
屈折状態 装用レンズ
屈折の名称
⑦同様に円柱レンズを-0.25DAx180°増やすと
屈折状態
屈折の名称

⑧ と言ったので同様に円柱レンズを-0.25DAx180°増やす
0 
屈折状態
屈折の名称
⑨ と言ったので無調節で最小錯乱円を網膜上にもってくる為に増減した 円柱レンズの符号を反対にした 1/2 の球面レンズ をまとめて追加する
- <del> </del>
屈折状態
屈折の名称
⑩さらに円柱レンズを-0.25DAx180°増やすと 0 
調節可能なら
<del>++++</del>
屈折状態 装用レンズ
屈折の名称

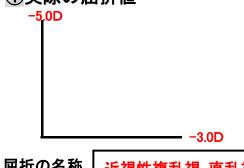
① と言ったので <b>1つ手</b> 再度、軸の確認をし、+0.5D で雲霧し		ンズ					】に決	定し	
-	++	+	<del>   </del>	+	0	+	<del>                                     </del>	++	
屈折状態		装用	レンズ						
屈折の名称									
<b>②雲霧すると</b> と言ったの 球面レンズは?	で度数	を上げ	<b>ドて</b> (-	-レンフ	での追	追加)に	ゆき、昻	長も十字	寄りの

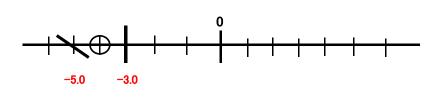
# 自 覚的屈折検査-他覚的屈折検査からの等価球面法によるレンズ交換法 グラフシミュレーション

EX)実際の度数:S-3.0D:C-2.0DAx180° S-5.0D:C+2.0DAx90°

オートレフ値:S-3.5D:C-2.5DAx180°であった場合

①実際の屈折値

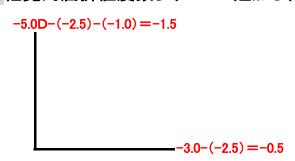


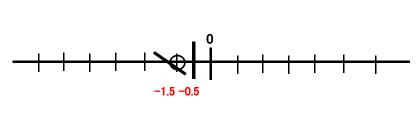


屈折の名称

近視性複乱視 直乱視

②他覚的屈折値度数より+1.0D 追加し、円柱度数は 1.5D 少なめを装用する





屈折状態

S-0.5D: C-1.0DAx180°

屈折の名称

近視性複乱視 直乱視

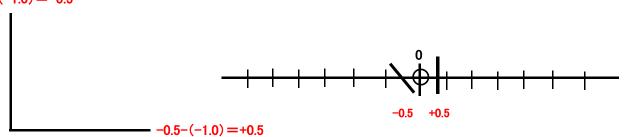
③理論上、②の屈折状態から球面矯正にて最高視力が出る(最小錯乱円が網膜上にくる)ために

必要な度数は?

-1.0 D

(②の屈折状態の等価球面度数)

-1.5-(-1.0) = -0.5



屈折状態

S+0.5D: C-1.0DAx180°

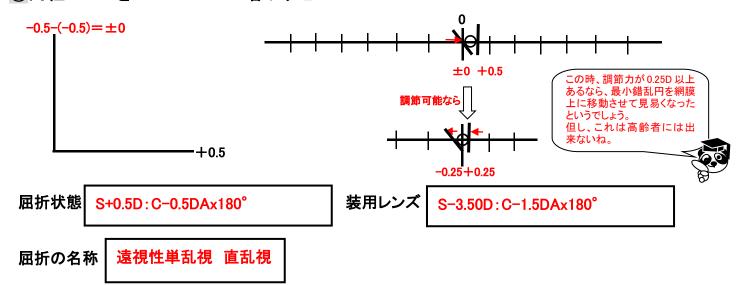
S-3.50D: C-1.0DAx180°

屈折の名称

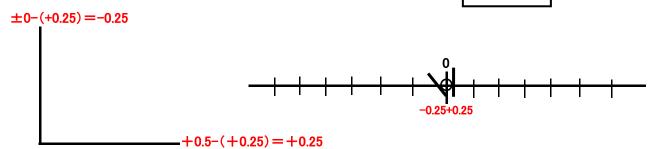
混合乱視 直乱視

④球面レンズの度数を-3.5D まで上げると最高視力が出たので、軸を動かしたら と言ったので軸が決定した 180°方向が見やすい!

#### ⑤円柱レンズを-0.5DAx180°増やすと



見やすい! と言ったので無調節で最小錯乱円を網膜上にもってくるために、 増減した円柱レンズの符号を反対にした 1/2 の球面レンズ +0.25D を追加する

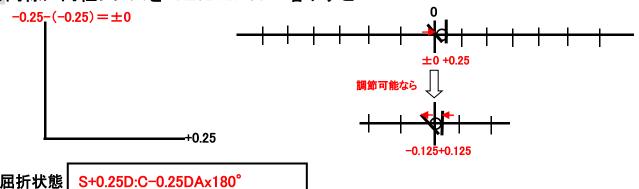


屈折状態 S+0.25D:C-0.5DAx180° 装用レンズ

S-3.25D: C-1.5DAx180°

混合乱視 直乱視 屈折の名称

## ⑦同様に円柱レンズを-0.25DAx180°増やすと



屈折状態

遠視性単乱視 直乱視 屈折の名称

S-3.25D: C-1.75DAx180°

